



Cahier des Charges pour la création d'une Application Mobile

QUI ETES-VOUS ?

- Une entreprise Un artisan / Profession libérale / Autoentrepreneur Un organisme public
 Un particulier Une association Une école / Lycée / Université

INFORMATION VOUS CONCERNANT :

Nom de l'entreprise :

Adresse complète :

Personne à contacter en charge du projet :

Tel :

Email :

Merci de remplir le formulaire ci-dessous, afin que nous puissions cerner et répondre aux mieux à votre demande. Le Cahier des charges est essentiel dans la construction d'une application mobile, c'est un peu comme les plans d'un architecte. Plus votre cahier sera précis, plus le résultat correspondra à vos attentes.

INFORMATION CONCERNANT VOTRE PROJET

Il est primordial de clarifier vos attentes par rapport à l'application mobile que vous souhaitez créer, et de poser une question toute simple : Qu'est-ce que j'attends de cette application ?

S'agit-il ?

- D'une création
- D'une refonte
- D'une amélioration

Veillez nous indiquer le nom de l'application, le store dans lequel il est hébergé s'il s'agit d'une refonte ou d'une amélioration :

Nom app : Nom du store :

Pour quel système d'exploitation voulez-vous que votre application soit créée ?

- ANDROID
- IOS
- WINDOWS

Si autres, précisez :

LES OBJECTIFS DE L'APPLICATION

Il s'agit de définir le résultat que le projet doit atteindre. (Définir la nature de l'application : Application de vente, Application d'informations ...)

Veillez nous précisez la nature de l'application que vous souhaitez :

- Application de présentation des services d'une entreprise** (Application généralement simple et composé de quelques fenêtres pour présenter l'activité de votre structure ou entreprise et une fenêtre de contact...)
- Appli e-commerce** (Vente en ligne avec paiement sécurisé)
- Appli d'information** (présente des actualités d'une structure , d'une chaîne télévisé,...)

Si autres précisez

Quelle portée espérez-vous pour votre application :

- Local
- National
- Internationale

LA OU LES CIBLES A ATTEINDRE : POURQUOI ?

POURQUOI DEFINIR LE PUBLIC VISE ET LES CARACTERISTIQUES

D'une part pour vous aider dans la construction de votre application, et d'autre part pour nous aider à mieux comprendre votre projet. Nous serons plus aptes à définir les solutions techniques si nous comprenons votre but.

Exemple : entreprises, particuliers, artisans, public 'jeunes', public'+ 40 ans', etc.

Cible de votre applicatin (les personnes que vous voulez atteindre)

- Particuliers
- Entreprises
- Un public précis (Ex : retraités, enfants, femmes, ...)

Si autres précisez :

LE OU LES CONTENUS DE L'APPLICATION : QUOI ?

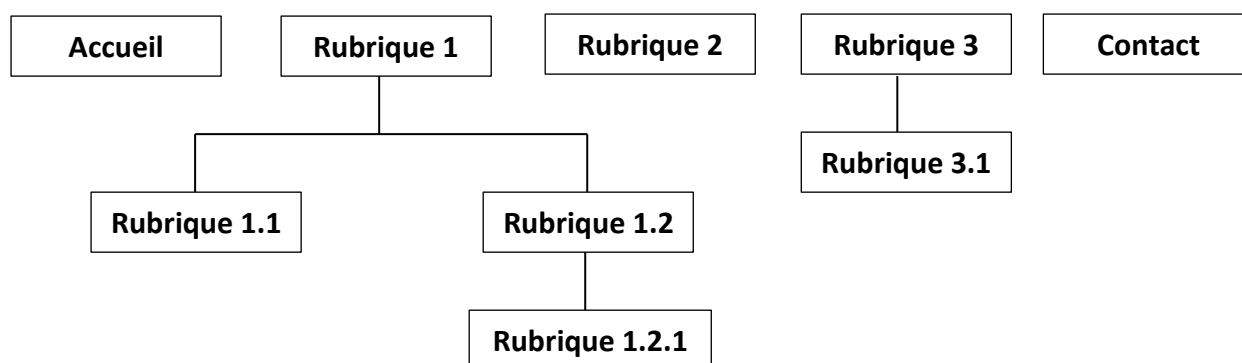
DEFINIR CE QUE VOUS SOUHAITEZ VOIR APPARAÎTRE DANS VOTRE APPLICATION

Le type de contenu (textes, images, vidéos, photos ...)

Le nombre de fenêtre pour une application de présentation (nombre de fenêtres environ à prévoir) :

LES RUBRIQUES QUE VOUS SOUHAITEZ VOIR APPARAÎTRE DANS LE MENU DE VOTRE APP : (Structure)

Ex :



CE QUE VOUS ATTENDEZ DE NOUS :

LES FONCTIONALITES

- Une zone d'actualité (ex : billet blog)
- Un moteur de recherche
- Générateur de QR CODE

Ce document est la propriété de l'ASNEC-IT | Reproduction et diffusion interdite sans autorisation

Adresse : 31 Avenue Auxence ICKONGA Ref. Hôtel LEDGER site web : www.asnec-it.com

Tel : +242 06 685 72 57 / 04 432 76 06

- Lecteur de QR CODE
- Géolocalisation
- Appareil photo
- Galeries photos
- Lecteur de son
- Lecteur vidéo
- Sondages/ Questionnaires en ligne

Autres informations dont vous voulez disposer :

Il est nécessaire de rédiger une charte graphique car il faut définir une mise en page à respecter sur l'ensemble de l'application.

La charte graphique est l'ensemble des codes graphiques, colorés et formels qui vont être créés pour la communication visuelle de votre application mobile.

AVEZ-VOUS DEJA UNE CHARTE GRAPHIQUE ?

- Oui
- Non

Si oui

- Logo
- Images, photos

Thème

Quels sont les couleurs qui selon vous réfèrent le plus à votre activité ? (nous conseillons 3 couleurs maximum)

<input type="checkbox"/> Vert	<input type="checkbox"/> Rose	<input type="checkbox"/> Noir	<input type="checkbox"/> Blanc	<input type="checkbox"/> Jaune
Autres :				

Si vous avez opté pour une création e-boutique :

Avez-vous pensez aux systèmes de paiements ? Quels seront-ils ?

.....

EXEMPLE DES APPLIS (CONCURENTS OU NON) QUE VOUS AIMEZ

Il est important de nous donner des exemples des applications afin que nous puissions d'une part nous en inspirer et d'autres parts cerner vos goûts afin de les retranscrire sur votre application.

Nom et Store :

Nom et Store :

Nom et Store :

QU'EST-CE QUE VOUS AIMEZ SUR CES APPLIS ET POURQUOI ?

INFORMATIONS SUR L'APPLICATION QUE VOUS SOUHAITEZ CREER

Nom :

Description de votre application : (10 mots maximum) :

Mots clés de votre application : (10 mots maximum) :

VOTRE HEBERGEMENT

Une fois conçu, votre application doit être «stockée» dans une plateforme (store) d'hébergement d'appli. On dit qu'il doit être «hébergé». La principale activité de l'hébergeur consiste à installer des applications dans des plateformes et à en assurer l'accès permanent, en les sécurisant, les tenant à jour, les réparant en cas de panne ...

Qui se chargera de l'hébergement de votre application ?

- ASNEC-IT
- Vous-même

Qui se chargera des mises à jour de votre application?

- ASNEC-IT
- Vous-même

SERVICE SUPPLEMENTAIRE

Outre la création même d'une application mobile, peut être souhaitez-vous des prestations complémentaires :

- ✓ Une formation sur place à l'administration du de l'application pour une application d'information par exemple (Précisez le nombre d'heures et de participants souhaité);
- ✓ Fourniture d'une documentation ;
- ✓ Une indication sur le coût d'une maintenance, d'une mise à jour de l'application;
- ✓ Demande sur les modalités de garantie ;

Pour tous renseignements complémentaires n'hésitez pas à nous contacter.

Après le cahier des charges voici les différentes étapes qui vont suivre:

- ✓ Réflexion autour des besoins
- ✓ Elaboration d'un devis
- ✓ Après validation du devis les informations parviennent à ASNEC-IT
- ✓ Création de la maquette
- ✓ Création de l'application
- ✓ Test et mis en ligne de l'application